**Homework: Introducción a JavaScript**

Conceptos:

1.- Variables:

Es una forma de almacenar algún dato, el cual será usado mas adelante en el proyecto.

2.- Strings: es un texto o bloques de textos que se colocan entre comillas, ojo que pueden ser números, pero no dan el resultado del mismo.

3.- Funciones (argumentos, return): son objetos que se usan para utilizar las variables

4.- Declaraciones if: es una condición para determinar si algo genera un resultado retorna de una manera o de otra

5.- Valores booleanos (true, false): datos binarios donde solo tiene dos opciones activar o desactivar, definir si es verdadero o falso